**DAFTAR ISI**

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL v

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR LAMPIRAN vii

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. LATAR BELAKANG 1
  2. PERUMUSAN MASALAH 2
  3. MAKSUD DAN TUJUAN 2
     1. MAKSUD 2
     2. TUJUAN 2
  4. BATASAN MASALAH 3
  5. METODE PENELITIAN 3
  6. SISTEMATIKA PENULISAN 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

* 1. PROFIL PERUSAHAAN 5
     1. SEJARAH PERUSAHAAN 5
     2. LOGO INSTANSI 7
        1. PENJELASAN 7
     3. BADAN HUKUM INSTANSI 7
     4. STRUKTUR ORGANISASI DAN DESKRIPSI PEKERJAAN 8
        1. DESKRIPSI PEKERJAAN DI BBIC 9
  2. LANDASAN TEORI 9
     1. APLIKASI 9
     2. ANDROID 10
        1. SEJARAH ANDROID 11
        2. ANATOMI APLIKASI ANDROID 13
        3. LINUX KERNEL 14
        4. LIBRARIES 14
        5. ANDROID RUNTIME 15
        6. APPLICATION FRAMEWORK 15
        7. APPLICATION LAYER 16
     3. KOMPONEN APLIKASI ANDROID 16
        1. ACTIVITIES 17
        2. SERVICES 18
        3. INTENS 18
        4. BROADCAST RECEIVER 18
        5. CONTENT PROVIDERS 19
     4. TIPE APLIKASI ANDROID 19
     5. SIKLUS HIDUP ANDROID 20
     6. KELEBIHAN ANDROID 21
     7. KONSEP PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK 22
        1. UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) 23
        2. USECASE DIAGRAM 23
        3. CLASS DIAGRAM 23
        4. BEHAVIOR DIAGRAM 23
        5. IMPLEMENTATION DIAGRAM 24
        6. KELEBIHAN UML 24
        7. KEKURANGAN UML 25
     8. JAVA 25
        1. SEJARAH SINGKAT JAVA 25
        2. VERSI AWAL JAVA 27
        3. KELEBIHAN JAVA 27
        4. KEKURANGAN JAVA 28
        5. TAHAP KOMPILASI JAVA 29
     9. ECLIPSE 29
        1. SEJARAH ECLIPSE 30
        2. ARSITEKTUR ECLIPSE 30
        3. PERKEMBANGAN ECLIPSE 31
        4. SOFTWARE DEVELOPMENT KID (SDK) 31
        5. JAVA DEVELOPMENT KID (JDK) 31
        6. ANDROID DEVELOPMENT TOOLS 32

BAB III PEMBAHASAN 33

* 1. JADWAL KERJA PRAKTEK 33
  2. CARA DAN TEKNIK KERJA PRAKTEK 33
  3. DATA HASIL KERJA PRAKTEK 33
     1. ANALISIS SISTEM 33
     2. ANALISIS MASALAH 33
     3. ANALISIS KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL 34
        1. ANALISIS PERANGKAT KERAS 34
        2. ANALISIS PERANGKAT LUNAK 34
        3. ANALISIS USER 35
     4. ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL 36
        1. USECASE DIAGRAM 37
        2. DIAGRAM AKTIVITAS 39
        3. DIAGRAM CLASS 40
        4. DIAGRAM SEQUENTIAL 41
     5. PERANCANGAN SYSTEM 43
        1. PERANCANGAN USER INTERFACE 43

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 44

* 1. KESIMPULAN 44
  2. SARAN 44

DAFTAR PUSTAKA 45

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Analisis Perangkat Keras 34

Tabel 3.2 Analisis Klasifikasi *Knowledge and Experience* 35

Tabel 3.3 Analisis *Users Physical Characteristic* 36

Tabel 3.4 Definisi Aktor 37

Tabel 3.5 Definisi Usecase 38

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Logo BBIC 7

Gambar 2.2 Struktur Organisasi di BBIC 8

Gambar 2.3 Detail Anatomi Android 9

Gambar 2.4 Prioritas Aplikasi Berdasarkan Activity 21

Gambar 3.1 Usecase Diagram 37

Gambar 3.2 Diagram Aktivitas 39

Gambar 3.3 Class Diagram 40

Gambar 3.4 Diagram Sequential Buat Jadwal 41

Gambar 3.5 Diagram Sequential Ubah Jadwal 42

Gambar 3.6 User Interface 43